W rozwiązaniach kierowałem się wiedzą matematyczną, algorytmiką i wiedzą z C++. Korzystałem w razie trudności ze źródeł internetowych we wszystkich z tych dziedzin ale cały kod napisałem sam. Jakość kodu nie jest zbyt dobra, mogłem użyć więcej bardziej skomplikowanych zasobów języka (np. łapania błędów itd.), ale z braku czasu i opierając pisanie raczej na działaniu niż na zaawansowaniu jako priorytecie, otrzymałem to, co zamieściłem na repozytorium. Chętnie podzielę się moimi bardziej zaawansowanymi projektami w razie potrzeby.

Niestety nie dokończyłem składać menu użytkownika z zadania Figury, ale wszystkie metody, klasy i funkcje powinny działać poprawnie (pisałem bardzo uważnie rozpatrując na bieżąco wszystkie możliwości).

Jan Anacki